

Stedelijke inpassing A4 Delft – Schiedam

Projectdirecteur Riek Bakker

16 november 2011



Alles onder een dak

- “package deal”; één pakket van afspraken
- het Rijk betaalt en werkt hieraan mee:
casco t.b.v. dubbel grondgebruik mee in aanbesteding A4
- Schiedam zorgt voor tijdige afwikkeling RO en vergunningen
- schuifoperatie met sportlocaties elders uit de stad
- vrijvallende ontwikkellocaties halen Schiedam “van het slot”



Dubbel grondgebruik tunneldak A4

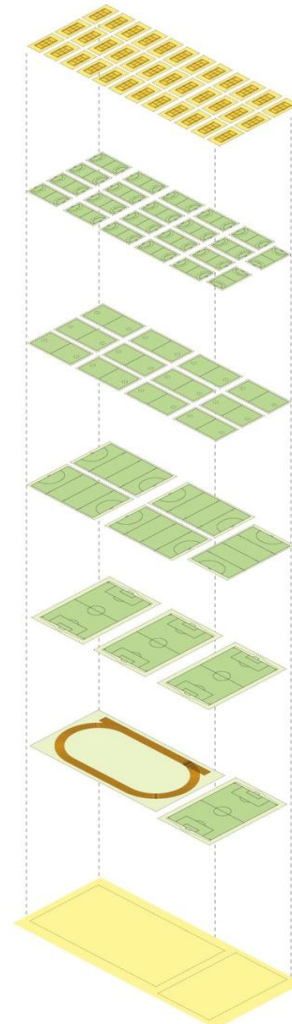


- vleugels aan de tunnelbak
- voetbalveld als maatvoering

10



Flexibiliteit van het casco



36 tennisbanen

22 handbalvelden

12 korfbalvelden

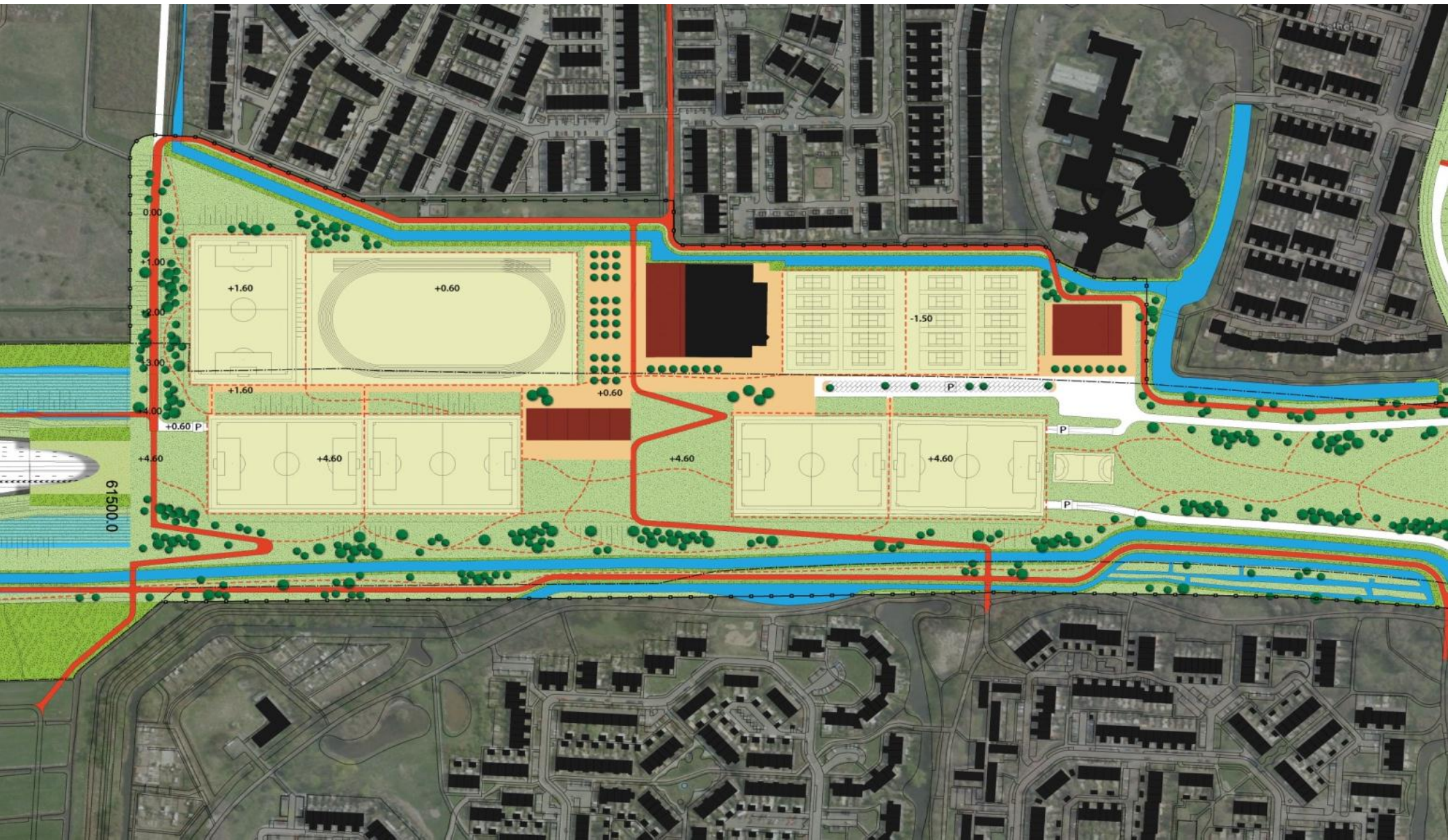
5 hockeyvelden

3 voetbalvelden

1 atletiekbaan + 1 voetbalveld

het casco

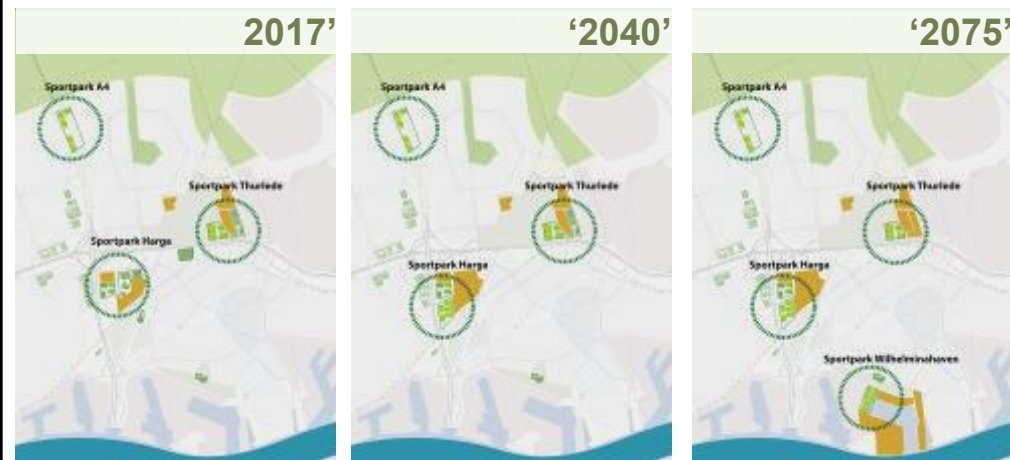
Mogelijke invulling flexibel casco



Marktadviesronde

- Reden: Tijdsdruk, capaciteit gemeente, vernieuwend
- Doel: Gemeenteraad vertrouwen bieden bij de besluitvorming
- Resultaat: Drie realistische marktvisies, juridisch, financieel en inhoudelijk beoordeeld door experts

Marktadviezen ontwikkellocaties: potenties programma & opbrengsten

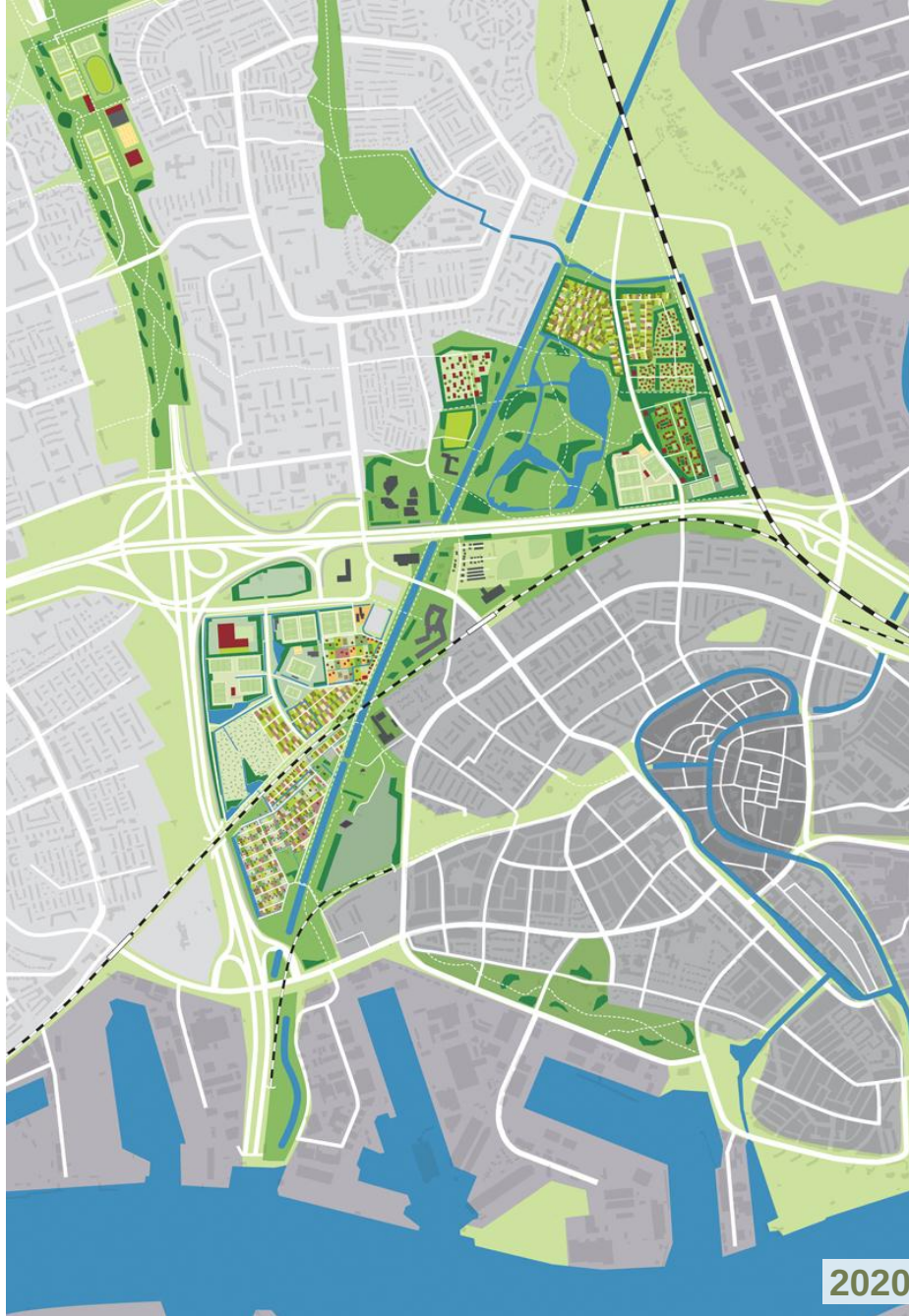


aanleiding schuifoperatie sportvelden

Gemeentelijk adviesteam



“slow is beautiful” een strategie voor Harga



groot denken, klein ontwikkelen: voorbeeld van ontwikkelingsstrategie & fasering

Waar staan we nu?

- Gemeenteraad akkoord met Park A4
- Aannemer A4 Delft - Schiedam bekend
- Bouwvergunning tunnel zomer 2012
- Marktpartijen uit adviesronde willen samen met gemeente door gaan met de ontwikkellocaties
- Gemeente aan zet :
 - Programma: wonen, werken, groen, relatie binnenstad etc...
 - Sport: verhuis- en fusieproces
 - Inrichten samenwerking gemeente - markt

CONCLUSIES

- **samenwerking met de markt: balans tussen**
 - Publieke (programmatische) wensen
 - Opbrengsten
 - Risicoprofiel
- **Tempo**
 - Sportbeleid & verhuisproces met clubs: ruimte vrijspelen
 - Ontwikkelen programma en plannen: tijdig bouwen
- **externe druk blijven gebruiken**
 - RWS en aannemer
 - plannen in de regio in relatie tot Schiedam